



MARCOS PIMENTA

UX/UI DESIGNER

CONTATOS

pimentadesigner@gmail.com
21 99203-1015
www.marcospimenta.com
linkedin.com/in/marcospimenta/

FORMAÇÃO

2022 / 2023
Pós-Graduando em User Experience Design and Beyond
PUC-RS

2006
Graduado em Design Gráfico
Universidade Estácio de Sá

CURSOS

2022
Inglês (em andamento)
Brasas English Course

Outubro de 2021
Métricas de Produto - 10h
Product Arena

Setembro de 2021
Curso de Product Discovery - 10h
Product Arena

Agosto de 2021
Curso de Aperfeiçoamento em Design de Interações e Interfaces - 40h
Faculdade Senac Blumenau

HABILIDADES



SOBRE MIM

Atuo há mais de dez anos como designer e também trabalhei por muito tempo como desenvolvedor front-end, tendo grande conhecimento na criação de interfaces, incluindo relevante experiência com HTML5, CSS3, Bootstrap etc., criando sites responsivos, seguindo o conceito mobile first. Hoje, como UX Designer, continuo intensificando meus estudos em UX/UI, aplicando os processos e prototipando minhas interfaces no Figma. Atuando na GOVBR desde março de 2020, também trabalhei com empresas como Sefaz (Secretaria de Estado de Fazenda do Rio de Janeiro), Petrobras, ANS (Agência Nacional de Saúde Suplementar), ANP (Agência Nacional do Petróleo), Jornal O Dia e PRODERJ (Centro de Tecnologia da Informação e Comunicação do Estado do Rio de Janeiro). Atualmente curso Pós-Graduação Lato Sensu na Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul, tendo aulas com profissionais renomados, tais como Don Norman, Tomer Sharon, Luli Radfaher, Rodrigo Lemes e Max Gehringer.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

GOVBR GOVERNANÇABRASIL

Período: 25 de março de 2020 até o momento
Cargo: UX/UI Designer Sr

Atuação: um dos responsáveis pela nova proposta de padrão de aplicação da GOVBR e também pela melhoria contínua dos produtos da empresa
Tecnologias: Figma, Miro, Maze, métodos ágeis etc.

SECRETARIA DE ESTADO DE FAZENDA E PLANEJAMENTO DO RIO DE JANEIRO

Período: 7 de junho de 2017 a 23 de março de 2020
Cargo: Designer/desenvolvedor front-end

Atuação: um dos responsáveis pela manutenção do Portal da Fazenda e pela criação de novos sites/portais da Secretaria
Tecnologias: Photoshop, HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery, Bootstrap

+2X TECNOLOGIA EM DOBRO

Período: 18 de setembro de 2015 a 6 de junho de 2017
Cargo: Web Designer (alocado na Sefaz)

Atuação: um dos responsáveis pela manutenção do Portal da Fazenda
Tecnologias: Photoshop, HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery, Bootstrap

CAST INFORMÁTICA

Período: 18 de novembro de 2014 a 18 de setembro de 2015
Cargo: Web Designer (alocado no PRODERJ)

Atuação: responsável pela criação de layouts e pela montagem dos mesmos
Tecnologias: Photoshop, HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap

+2X TECNOLOGIA EM DOBRO

Período: 1º de abril de 2011 a 31 de outubro de 2014 (contrato PJ)
Cargo: Web Designer (alocado no PRODERJ)

Atuação: responsável pela criação de layouts e pela montagem dos mesmos
Tecnologias: Photoshop, HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Flash